



Scheda tecnica Noxion Proiettore LED
Beamy G3.1 Nero 10W 1100lm 100D -
830 Luce Calda - | IP65 - Sensore di
Movimento e Luce - Simmetrico

[Visualizza il prodotto](#)

Dati tecnici

| | |
|-----------------------------------|--|
| SKU | 253393 |
| EAN | 8719157063418 |
| Marca | Noxion |
| Nome del fabbricante | Noxion LED Floodlight Beamy G3.1 IP65 10W 1100lm 3000K With Plug-in PIR Sensor |
| Garanzia Totale di Lampadadiretta | 3 anni |
| Vita Media Utile (ora) | 30000 |

Informazioni tecniche

| | |
|-------------------------------|------------------------------|
| Tecnologia | LED Integrato |
| Potenza Lampada | 10 |
| Sostituto (Watt) | 20 |
| Voltaggio (V) | 220-240 |
| Dimmerabile | Non dimmerabile |
| Codice Colore | 830 Bianco Caldo |
| Colore della Luce (Kelvin) | 3000 Bianco Caldo |
| Indice di Resa Cromatica (Ra) | 80-89 - Buona resa cromatica |
| Colore Chiaro | Bianco |
| Impostazione del Colore | Colore unico |
| Flusso Luminoso (Lumen) | 1100 |
| Efficienza (Lm/W) | 110 |

| | |
|------------------------------------|----------------|
| Angolo del Fascio luminoso (gradi) | 100 |
| Fattore Potenza | >0.90 |
| Tipo di Prodotto | Proiettori LED |

Dettagli sulla plafoniera

| | |
|--------------------------------|-------------------------|
| Montaggio | Superficie |
| Connessione Infisso | Cable 100cm |
| Copertura Ottica | Vetro |
| Distribuzione Luminosità | Simmetrico |
| Protezione da solidi e liquidi | IP65 |
| Protezione da impatti | IK07 - 2 Joule |
| Temperatura di Lavoro | Da - 20 a + 40 |
| Colore dell'Apparecchio | Nero |
| Alloggiamento | Alluminio |
| Luce d'Emergenza | Senza luce di emergenza |
| Product Serie | Beamy |

Dimensioni

| | |
|----------------|----|
| Lunghezza (mm) | 90 |
| Larghezza (mm) | 28 |
| Altezza (mm) | 65 |

Informazioni sul sensore Perché scegliere Lampadadiretta?

| | |
|---|--|
| Tipo di sensore | Nessun sensore |
|  Specialista dell'illuminazione |  Piani di illuminazione personalizzati |
|  Fino a 7 anni di garanzia |  Resi facili entro 14 giorni |